





Utilisation des menus

Tous les menus utilisent le bouton du haut  pour se déplacer vers le haut


Le bouton du milieu  pour sélectionner


Le bouton du bas  pour se déplacer vers le bas.

1 CONFIGURATION DU PAGER

Insérez la pile tout en enfonçant le bouton 

Le menu technique s'affichera.

Pour remonter dans le menu des options, appuyez sur 








Pour descendre dans le menu des options, appuyez sur 

Pour revenir au menu précédent, utilisez RETOUR dans le menu.

Pour sélectionner un élément du menu, appuyez sur 

2 PARAMETRAGE DES CODES

Cette option spécifie les codes propres à votre pager. Les codes IC (Code individuel), codes CC et G0 à G9 (adresses de groupes) doivent être définis.

- Insérez la pile tout en enfonçant le bouton  L'écran affiche APTXXnnn.
- Appuyez une fois sur  L'écran affiche PARAMTR.
- Appuyer une fois sur  L'écran affiche CODES.
- Appuyer une fois sur  L'écran affiche UTILGRP $\sqrt{\quad}$ ou UTILGRP X.
- Si UTILGRP $\sqrt{\quad}$ s'affiche, modifiez la valeur du paramètre en appuyant sur  et relâchez quand UTILGRP X s'affiche.
- Appuyer une fois sur  L'écran affiche IC. Envoyez un appel de programmation à partir du pupitre.
- Appuyer une fois sur  L'écran affiche G0. Envoyez un appel de programmation à partir du pupitre. Effectuez la même opération pour les autres adresses de groupe.
- Ouvrir et refermer la trappe de pile pour redémarrer le pager.

3 LANCER UN APPEL DE PROGRAMMATION DEPUIS LE PUPITRE

Sur le pupitre, appuyez, simultanément, sur CTRL et P, afin de pouvoir composer votre adresse.

Composer l'adresse à 5 chiffres (par ex 30020) taper P puis C puis ENTER

L'adresse est programmée.

La valeur de l'adresse s'affiche alors sur votre PAGER